

鑑賞サポートアプリ あとみる

佐賀大学

SDC ソリューションズ株式会社

共同開発

あとみるとは？

あとみるとは、美術館など実際に作品がある空間で鑑賞をお手伝いするアプリです。

鑑賞のやり方が分からない・楽しめないを解消するために、作品ごとに「問いかけ」を設定しました。「問いかけ」にクイズの様に回答したり、自分の意見や感想を回答したり、他の来館者と共有することで、今まで気が付かなかった作品の魅力や視点に気づき、鑑賞をより深めることができることが特徴です。

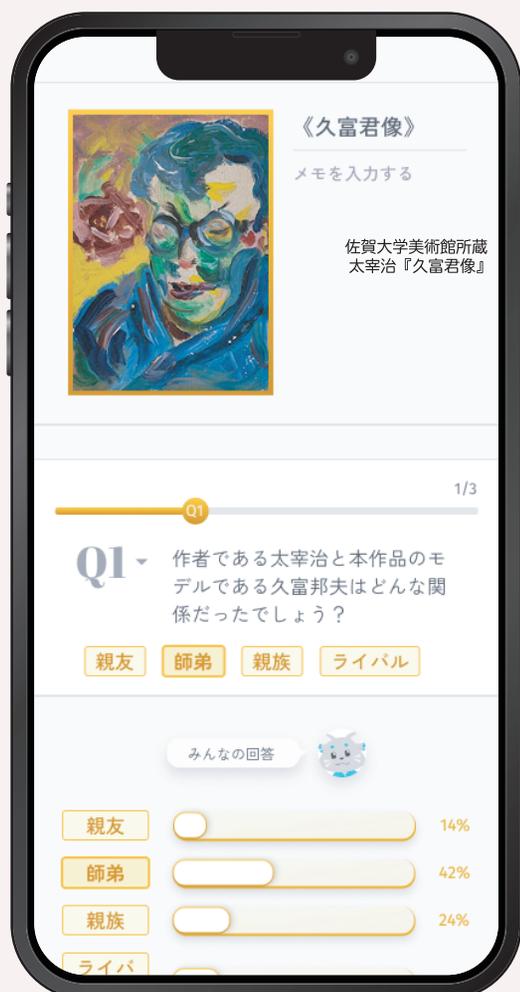


あとみる公式キャラクター
みーにゃ



あとみるの3つのポイント

- POINT 01 専門知識不要！**
どう思う、どう考えるかなど、作品と自分についての問いです。
- POINT 02 新たな見方**
記述式や選択式など様々な種類の問いがあります。
- POINT 03 他者との意見交換**
問いへの回答後、他人の回答を匿名で見ることができます。



[アプリ監修者] 藤井康隆 (佐賀大学芸術地域デザイン学部准教授)
[アプリ開発企画] 川浪綾乃 (佐賀大学大学院地域デザイン研究科)
[お問い合わせ] E-mail: dxpo@sdcons.co.jp
SDC ソリューションズ株式会社 担当者: 丹野 澄川